



C++ 개발자가 바라보는 Rust

SK텔레콤 양유석



목차

01 Rust Programming OpenLab

02 History of C++ & Rust

03 C++ is unsafe?

04 Similarities between C++ and Rust

05 Pros & Cons of Rust

06 Conclusion



01. Rust Programming OpenLab

- 약 3개월의 여정
 - 4월 22일 ~ 7월 29일
- 스터디 선정 도서
 - The Rust Programming Language 2nd
- 결과물
 - 블로그
 - <https://devocean.sk.com/blog/index.do?techType=OPENLAB>
- 스터디를 통해 얻은 것
 - 지금부터 발표하겠습니다.
- 참고사항
 - Rust 와 C++ 를 비교한 내용은 인터넷에 많이 있습니다.
 - C++ 개발자로서 Rust 보단 C++의 중심에 맞춰 내용이 전개될 예정입니다.
 - Rust를 빙자한 C++ 이야기

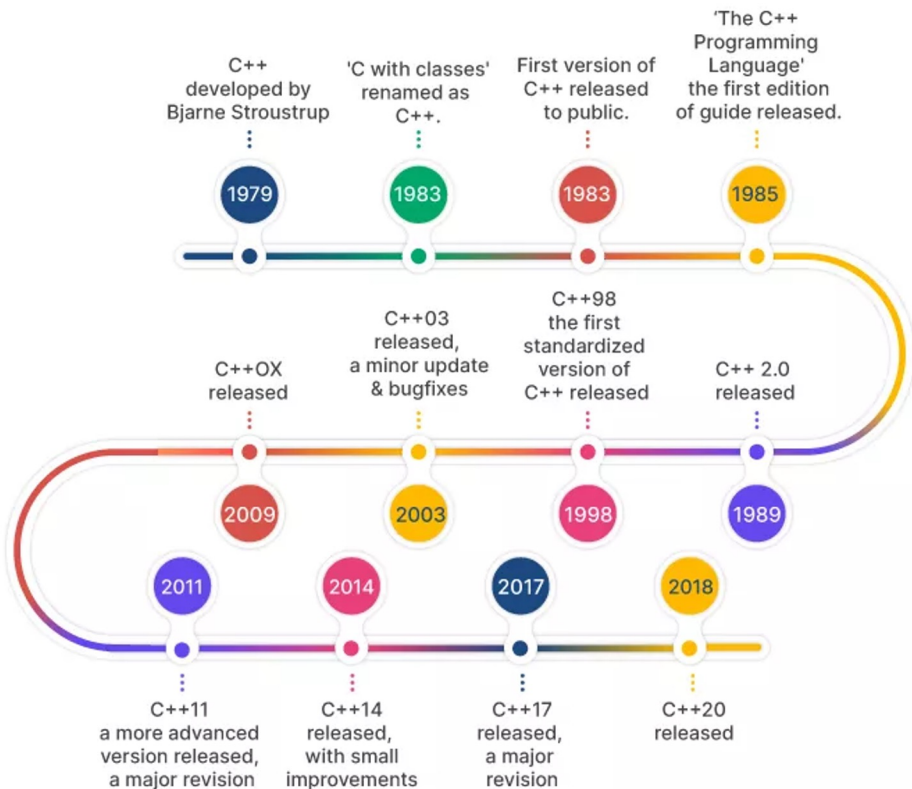


02. History of C++ & Rust

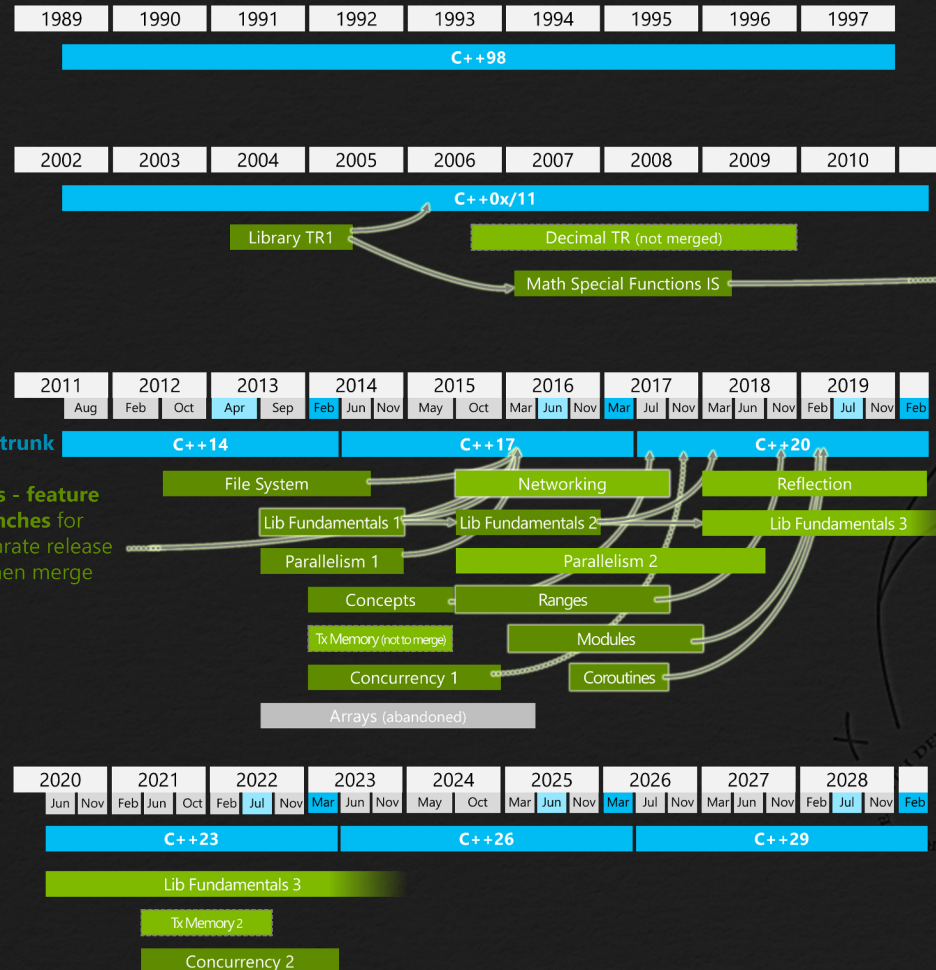
- C++

- C++은 C++11 이전과 이후로 나뉜다. 3년 주기로 업데이트 되고 있지만 학교에선 여전히 C++11 이전 내용을

History of C++



unstop

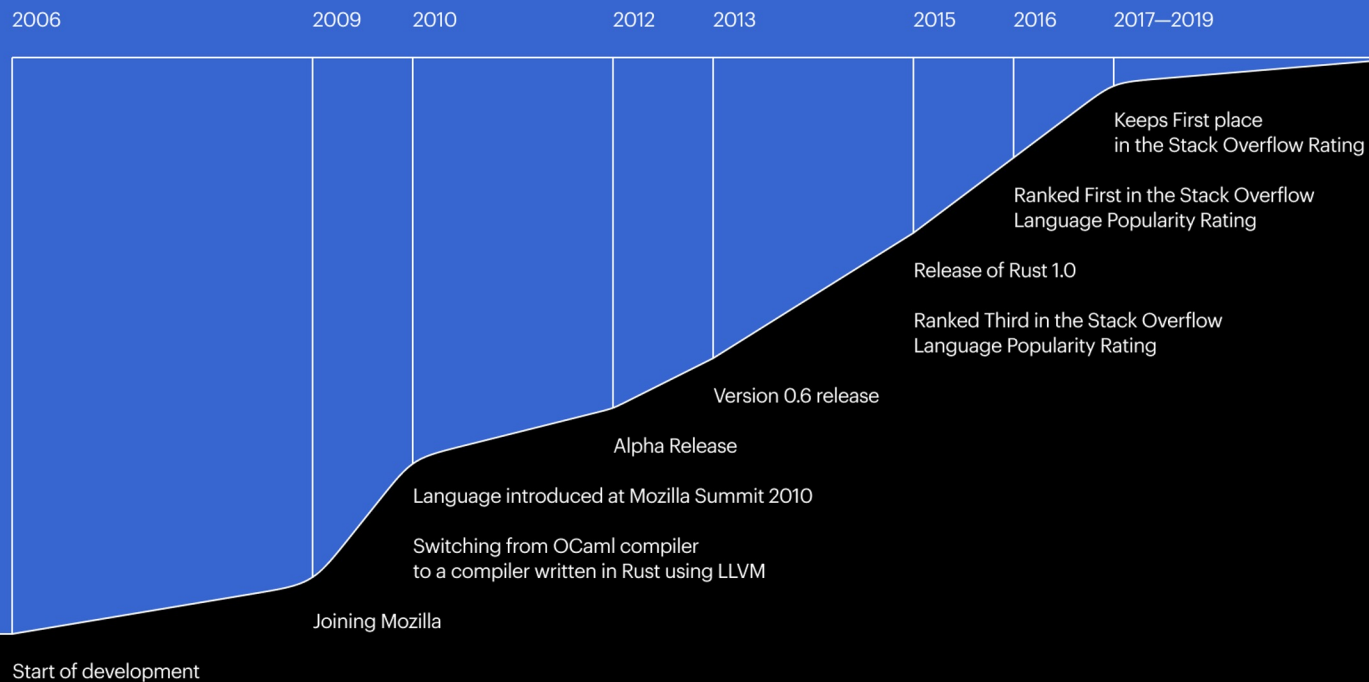


02. History of C++ & Rust

- Rust

- Graydon Hoare의 취미로 시작,
- 인터뷰에서 Hoare는 Rust의 타겟층이 "좌절감에 빠진 C++ 개발자"였다고 함

Rust development timeline

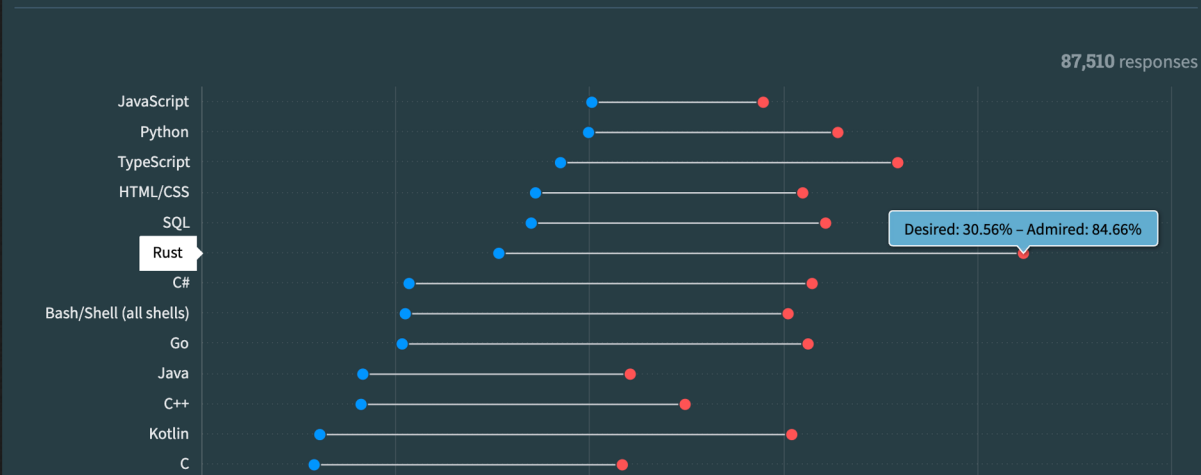


02. History of C++ & Rust

- 2024년 현재
 - “the most desired programming language” in Stack Overflow’s annual developer survey.
 - Admired : Rust 84.66% vs C++ 44.11%

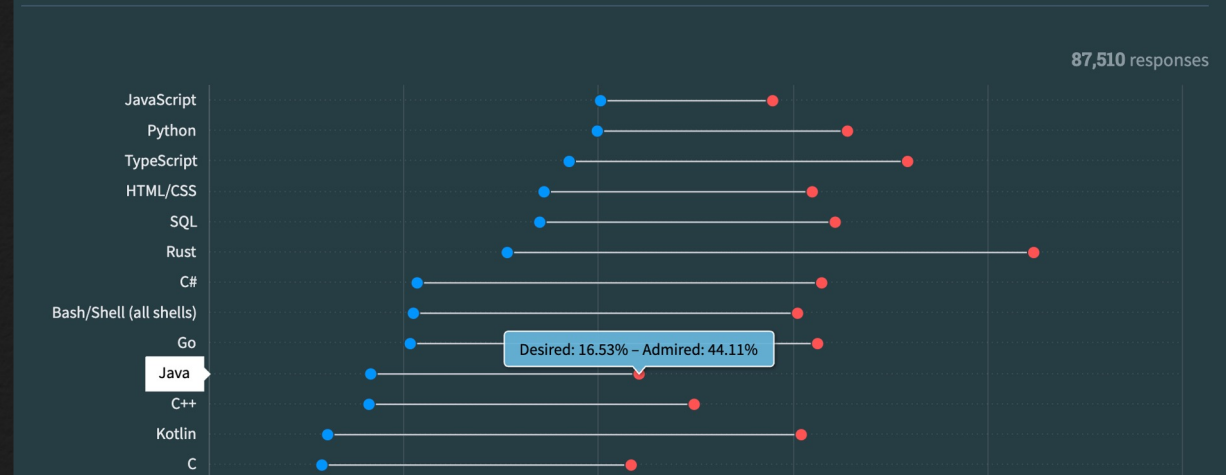
Programming, scripting, and markup languages

Rust is the most admired language, more than 80% of developers that use it want to use it again next year. Compare this to the least admired language: MATLAB. Less than 20% of developers who used this language want to use it again next year.



Programming, scripting, and markup languages

Rust is the most admired language, more than 80% of developers that use it want to use it again next year. Compare this to the least admired language: MATLAB. Less than 20% of developers who used this language want to use it again next year.



02. History of C++ & Rust

- 2024년 현재
 - “the most desired programming language”
 - Admired : Rust 84.66% vs C++ 7.5%



Developer survey.



02. History of C++ & Rust

- TIOBE Index for August 2024 : popularity of programming languages.

Aug 2024	Aug 2023	Change	Programming Language		Ratings	Change
1	1			Python	18.04%	+4.71%
2	3	▲		C++	10.04%	-0.59%
3	2	▼		C	9.17%	-2.24%
4	4			Java	9.16%	-1.16%
5	5			C#	6.39%	-0.65%
6	6			JavaScript	3.91%	+0.62%
7	8	▲		SQL	2.21%	+0.68%
8	7	▼		Visual Basic	2.18%	-0.45%
9	12	▲		Go	2.03%	+0.87%
10	14	▲		Fortran	1.79%	+0.75%
14	19	▲		Rust	1.28%	+0.39%

03. C++ is unsafe?

- 이제 C++ 와 Rust에 대해 이야기 해 봅시다.
 - o 왜 Rust는 C/C++ 와 자꾸 비교 대상이 되는가



03. C++ is unsafe?

- 이제 C++ 와 Rust에 대해 이야기 해 봅시다.
 - o 왜 Rust는 C/C++ 와 자꾸 비교 대상이 되는가
 - MS Azure CTO의 발언



Mark Russinovich ✓

@markrussinovich



Speaking of languages, it's time to halt starting any new projects in C/C++ and use Rust for those scenarios where a non-GC language is required. For the sake of security and reliability. the industry should declare those languages as deprecated.

03. C++ is unsafe?

- 이제 C++ 와 Rust에 대해 이야기 해 봅시다.
 - o 왜 Rust는 C/C++ 와 자꾸 비교 대상이 되는가
 - 백악관의 권고

InfoWorld

White House urges developers to dump C and C++

Biden administration calls for developers to embrace memory-safe programming languages and move away from those that cause buffer overflows and other memory access vulnerabilities.



03. C++ is unsafe?

- 이제 C++ 와 Rust에 대해 이야기 해 봅시다.
 - 왜 Rust는 C/C++ 와 자꾸 비교 대상이 되는가
 - 이젠 Swift 까지..
 - 애플의 언어 및 런타임 담당 이사인 테드 크레메넥은 6월 10일 애플 세계 개발자 회의의 기조 연설에서 스위프트가 C++를 대체할 수 있는 최고의 프로그래밍 언어라고 주장했습니다



In a June 10 keynote presentation at Apple's World Wide Developers Conference, Ted Kremenek, Apple director of languages and runtimes, argued that Swift is the best programming language to replace C++.

03. C++ is unsafe?

- C++는 정말 안전하지 않은 언어인가요?
 - 언어적으로 충분히 안전하게 사용 할 수 있는 방법을 제공하고 있음
 - 표준 라이브러리 제공 (smart pointer, atomic, mutex, future/promise, concept ...)
 - 다양한 정적 분석 도구 (vagrind, clang-tyde, coverity, cppcheck, ctest ...)
 - 핵심 가이드라인 제공
 - 표준이 계속 업데이트 되고 있음
 - 다만, 컴파일 타임에 판단하지 않는다. (개발자가 의도한 것일 수도 있기 때문에)
 - Rust의 경우, 컴파일 타임에 에러가 발생 (의도한 경우엔 `unsafe {}` 처리를 해야 함)
- Rust는 안전성이 뛰어난 언어로 알려져 있는데, C++와의 비교가 아닌 닮은점을 통해 분석



04. Similarities between C++ and Rust

- Rust의 특징
 - 메모리 안전성
 - 소유권 시스템 (Ownership System)
 - 빌림과 수명 (Borrowing and Lifetimes)
 - 안전한 동시성 (Safe Concurrency)
 - 철저한 컴파일 타임 검사
 - 강력한 패키지 관리자 (Cargo)
 - 제로 비용 추상화 (Zero-cost Abstractions)
 - 안전한 포인터 (Safe Pointers)
 - 매크로 시스템



04. Similarities between C++ and Rust

- Rust 와 C++ 닮은점
 - 배우기 어렵다
 - 배우기 어려운 이유
 - 기본적인 CS 지식이 필요
 - OS를 만들 수 있는 언어
 - 메모리에 직접 접근이 가능
 - 컴파일 언어
 - 높은 성능
 - 멀티패러다임 언어
 - 메모리 관리에 대한 제어
 - 안전한 메모리 관리 방법 제공
 - 동시성 처리
 - 제로 비용 추상화
 - 템플릿과 제네릭



04. Similarities between C++ and Rust

- OS를 만들 수 있는 언어
 - 정확히는 OS Kernel을 만들 수 있는 언어
 - Assembly, C, C++, Rust
 - 하드웨어 제어를 위해서는 메모리에 직접 접근이 가능 해야함
 - 메모리 안전에 대한 위험성 증가



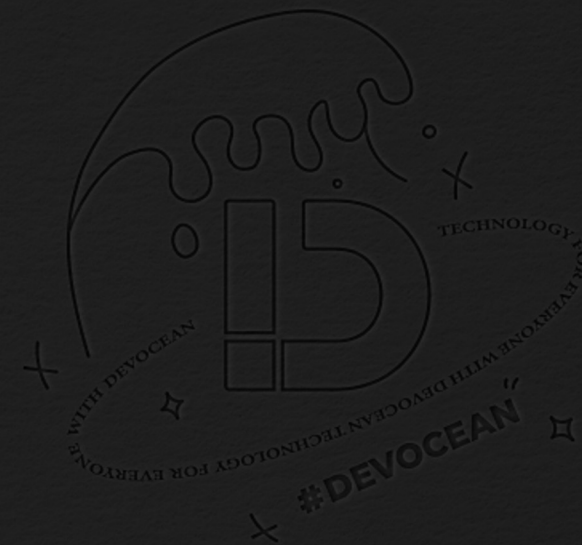
04. Similarities between C++ and Rust

- 컴파일 언어
 - o GC 없음
 - o 빠른 성능



04. Similarities between C++ and Rust

- 멀티패러다임 언어
 - C++
 - 객체지향에 더 가까운 편
 - C with classes
 - 함수형 패러다임 다수 지원
 - lambda(closures), optional, ranges, concepts, 등등..

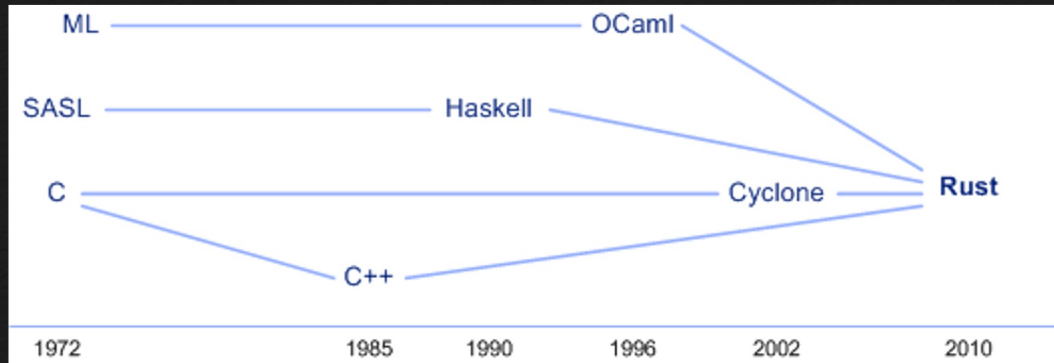


04. Similarities between C++ and Rust

- 멀티패러다임 언어

- Is Rust an object-oriented or a functional language?

■



- Rust is influenced by many other languages
- FP : ML, SASL, Haskell, OCaml
- 함수형 언어에 조금 더 가까운 편
 - 상속을 지원하지 않는다.
 - struct 와 trait 을 이용한 다형성 제공
 - 클로저, map, filter, fold 같은 monad 지원
 - 불변성, 패턴매칭 등등..



04. Similarities between C++ and Rust

- 메모리 관리에 대한 제어
 - 소유권 및 빌림 개념
 - 소유권 이전 기능 둘 다 제공
 - Rust는 기본 기능이 Move
 - C++의 경우 `std::move`를 이용 (컴파일러가 결정)
 - 기본적인 운영체제의 Memory model을 알아야 함
 - memory leak은 왜 발생하는가?
 - stack과 heap의 차이를 알아야 함
 - 동시성
 - 멀티스레딩
 - Race condition이 발생하는 이유
 - Rust의 불변성 컴파일 타임에 에러로 잡힘
 - C++는 런타임 에러 발생



04. Similarities between C++ and Rust

- 제로 비용 추상화
 - 컴파일 타임에 최적화
 - C++
 - 템플릿 메타 프로그래밍, 매크로
 - concepts 를 통해 안전하게 사용하는 방법 지원 중
 - Rust
 - 제네릭과 트레이트, 매크로
 - 컴파일 타임에 에러를 잡아줌



05. Pros & Cons of Rust

- 개인적으로 느낀 Rust의 좋은점
 - 패키지 매니저 Cargo
 - 컴파일 타임에 에러를 잡아 준다.
 - 빠른 성능
 - 간결한 코드
 - FFI (Foreign Function Interface)



05. Pros & Cons of Rust

- 개인적으로 느낀 Rust의 안 좋은점
 - 빌드 시간이 오래 걸린다
 - 컴파일 타임에 모든 타입을 검사해야 하기 때문
 - 높은 진입 장벽
 - 트레이트, 패턴매칭, 라이프 타임, enum 등, 헛갈리고 가볍게 쓰기 어려운 개념을 잘 써야 빌드가 됨
 - unsafe
 - rust의 핵심 기능으로 소개하고 있지만, unsafe는 C++과 다르지 않음.
 - 하지만 실



은 기능



06. Conclusion

- C++, Rust 각자의 장점과 개성이 있는 언어
- Rust는 C++의 대안이 될 수 있는가?
 - Java - Kotlin
 - Objective C - Swift
 - C - C++
 - C++ - Rust
- Rust 와 C++의 미래?
 - AI 생태계
 - Python의 성능 이슈가 조금씩 부각되고 있음
 - C++, Rust가 대안이 될 수 있을 듯?
 - Cuda, TensorRT, llama.cpp 등등
 - WebAssembly
 - Embedded system
 - 전장 소프트웨어 등등



06. Conclusion



Q&A

